



TRIUNFO/RS

Escola Municipal Josué Machado dos Santos recebe Projeto Multiplique o Bem

Data de Publicação: 29 de junho de 2023

Uma parceria entre a empresa Oxitenos e Administração Municipal de Triunfo, proporcionou a Escola Municipal Josué Machado Santos a inauguração do Projeto “Multiplique o Bem”, o primeiro implantado aqui no estado. A sala Maker, como é chamado o local onde será desenvolvido o projeto, irá oportunizar para 50 alunos as práticas pedagógicas com foco na cultura Maker e em metodologias ativas.

A empresa Oxitenos tem como pilar em sua estratégia de sustentabilidade o apoio a todas as comunidades em que possui operações. Neste sentido, abraçou o projeto da empresa CRIAPE, que tem como objetivo despertar o interesse dos alunos através do ensino e inovação, e mostrar que todos os alunos podem ter acesso a informação e tecnologia, dando assim oportunidades para que crianças e jovens tenham uma nova perspectiva da vida e do mercado de trabalho.

O projeto consiste em oficinas de tecnologia para jovens do segundo ciclo do Ensino Fundamental e tem o patrocínio da Oxitenos. Para o Gerente da Unidade Industrial da empresa, Senhor Victor Guidobono, é muito importante que projetos como esse façam parte das ações que a empresa realiza em prol da comunidade, “Os alunos precisam ter acesso a informação, e o projeto irá facilitar muito isso”, destaca.

Em sua fala o Prefeito Murilo Machado salienta, “ Nossa Administração acredita sempre na educação, e trabalha para que cada vez mais projetos como esse possam proporcionar um maior conhecimento para os alunos. Isso é muito importante para a sua formação escolar e profissional”.

Estavam presentes na inauguração do Projeto, Prefeito Municipal Murilo Machado, Vice Gaspar dos Santos, Secretária de Educação Roseli Pereira, Senhor Victor Guidobono Gerente da Unidade Industrial da Oxitenos, Senhor Francisco Kronemberger Diretor do Projeto, o Diretor da Escola Josué Pedro Canizio, demais professores e funcionários e alunos da escola e comunidade escolar.